



besídka NFA kino Ponrepo 2/3/2024

Setkání zástupců institucí, výzkumných projektů, komunitních iniciativ a médií zabývajících se záchranou, archivací a zpřístupněním československých digitálních her.

od 8.30	Registrace
9.00	Úvodní slovo
9.10–10.40	Představení akademických institucí a projektů Maroš Brojo: Slovenské centrum dizajnu, Bratislava Michal Kabát: Katedra digitálních hier Univerzity sv. Cyrila a Metoda, Trnava Tereza Fousek Krobová – Jaroslav Švelch: Prague Game Production Studies Group, Praha Roman Berka – Jan Kremer – Jaroslav Švelch: pixelarchiv.cz, Praha
10.30–11.00	Debata
11.00–11.10	Přestávka
11.10–12.20	Mediální projekty Miroslav Žák: VisionGame Pavel Dobrovský: Staré hry pohledem Retro Nation Pavel Dobrovský: Knižní produkce časopisu Level
12.20–12.40	Debata
12.40–14.00	Obědová pauza (studený bufet na místě/návštěva okolních podniků)
14.00–16.00	Komunitní projekty Karel Ondráček: Československý Speccy Archiv (online) Vojtěch Straka: Herní Archiv Michal Kefurt: Herní archeolog Petr Hyťha: Archive.free8bit.net Luděk Janda: Snaha o archivaci československých her kolem roku 2005 Filip Reichert: Sběratelství československých her
16.00–16.30	Debata
16.30–17.00	Přestávka
17.00–17.50	projekce dvou epizod dokumentární série České televize <i>Game Story</i> (1. Golden Triangle a 4. Flashpoint)
17.50–18.20	Debata s tvůrci <i>Game Story</i>

pixelarchiv.cz

pixelarchiv@nfa.cz

 [pixelarchiv.cz](https://www.facebook.com/pixelarchiv.cz)